

Розділ 1. Soft Skills

Урок 1. Вступне заняття про курс. Основи Scrum і Agile Manifesto: основні принципи гнучких методологій розробки програмного забезпечення

Урок 2. Кар'єрний план

Розділ 2. QA manual

Тема 1. Основи тестування

- Основні поняття
- Тестер/QA/QC
- Місце QA в команді та в компанії
- Що таке тестування

Тема 2. Процес та принципи тестування

- Процес тестування
- Робочі продукти тестування
- Необхідність тестування
- Сім принципів тестування
- Психологія тестування

Тема 3. Тестова документація

- Документація
- Test case
- Bug report
- Чек-лист
- Test plan
- Тест стратегія
- QA репорт

Практика 1. Розробка тестової документації

Тема 4. Тест-менеджмент

- Організація тестування
- Планування та оцінка
- Ризики та тестування

Практика 2. Інструменти тестування

Тема 5. Види програмного забезпечення та основні UI елементи

- Збір статистики для тестування
- Операційні системи для мобільних пристроїв
- Поняття тонкого та товстого клієнта
- Оточення
- Основні UI елементи

Тема 6. Команда та життєвий цикл розробки

- Моделі SDLC
- Команда
- Особливості Waterfall-моделі
- Особливості V-моделі
- Гнучкі методи розробки ПЗ: Scrum, Канбан, Agile

Тема 7. Рівні тестування

- Модульне тестування

- Інтеграційне тестування
- Цілі, тестовий базис, об'єкти, типові баги, підходи до інтеграційного тестування
- Системне тестування
- Приймальне тестування

Тема 8. Типи тестування

- Функціональне тестування
- Нефункціональне тестування
- Тестування методом білої скриньки
- Тестування, пов'язане із змінами
- Типи та рівні тестування

Тема 9. Статичні методи тестування

- Основи статичного тестування
- Процес рецензування

Практика 3. Тестування документації

Тема 10. Black box техніки тест дизайну

- Black box техніки

Тема 11. White box і experienced based техніки тест дизайну

- Категорії технік тест дизайну
- White box техніки

Тема 12. Web технології. Клієнт-серверна архітектура

- Введення у Web
- Протокол HTTP(s)
- Коди стану сервера. 200, 404, 500

Тема 13. Web технології. Поняття: Frontend, Backend, HTML/CSS, JavaScript , Ajax, XML

- Поняття Frontend, Backend
- Мова XML
- JSON

Тема 14. Web технології. Вступ до HTML/CSS

- Мова розмітки HTML
- Структура html-документа
- HTML теги
- Форматування HTML теги
- Правила CSS
- Селектор id
- Селектор class: псевдокласи та псевдоелементи

Тема 15. Сучасна архітектура додатків

- Проксі-сервер, база даних, сервер додатків
- Введення у Web-services
- API
- REST
- SOAP

Практика 4. Postman

Тема 16. SQL

- Введення у базу даних.
- Мова SQL. Основні команди

Практика 5. Робота з базою даних SQL

Тема 17. Основи командного рядка. CI/CD, Git

- Branch development - технічна основа CI/CD
- GIT (визначення та можливості)

Практика 6. Командний рядок. Git

Тема 18. Mobile testing

- IOS та Android - основні операційні системи мобільних пристроїв
- Особливості мобільної розробки
- Google Play та App Store, як основні сервіси розміщення програми
- Особливості мобільного тестування

Практика 7. Mobile testing

Розділ 3. Кар'єрний коучинг

Урок 1. Ідеальне CV. Як правильно скласти резюме

Урок 2. Підготовка до HR інтерв'ю. Що хоче бачити в тобі рекрутер, які питання тебе чекають, як підкреслити свої сильні сторони і показати мотивацію. Симуляція інтерв'ю

Урок 3. Воркшопи по проходженню HR-співбесіди

Тренінг “Підготовка до сертифікації ISTQB”

Тестування для перевірки знань теоретичного матеріалу

Робота над командним проєктом